



## INSTRUÇÕES DE REGATA

# Copa Clube dos Caiçaras

**Classes:** Optimist, Laser 4.7, Laser Std, Laser Ra, Dingue e Snipe  
**21 e 22 de novembro de 2020**

## Organização: Clube dos Caiçaras

Av. Epitácio Pessoa s/n – Lagoa – Rio de Janeiro – RJ  
Tel. 2529 4800 E-mail [nautica@caicaras.com.br](mailto:nautica@caicaras.com.br)

### 01 – REGRAS:

- 01.1 A Regata será regida pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela da World Sailing 2017-2020.
- 01.2 Regras de distanciamento social: O uso da máscara ou protetor facial será obrigatório em terra.

### 02 – AVISO AOS COMPETIDORES E ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Serão publicados no mural virtual (grupo no whatsapp).

### 03 – SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 03.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no cais.
- 03.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 30 minutos".

### 04 – PROGRAMA DE REGATAS:

- 04.1 Dias de competição:
  - Sábado 21/11** – Até 12:00 h Inscrições.  
Inscrições por e-mail [nautica@caicaras.com.br](mailto:nautica@caicaras.com.br)  
13:00 h – Início da Sinalização de Partida
  - Domingo 22/11** – 13:00 h – Início da Sinalização de Partida.  
**Premiação no pátio garagem após o prazo de protesto.**
- 04.2 Serão disputadas até 4 regatas e no máximo 3 por dia.
- 04.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia será às 13:00h  
Não será dada nenhuma partida após as 16:00h do dia 22/11/2020.

### 05 – BANDEIRAS DE CLASSE:

- 05.1 Snipe: Bandeira branca com o símbolo da classe Snipe;
- 05.2 Laser Standard, Laser Radial, Laser 4.7: Bandeira branca com o símbolo da classe Laser;
- 05.3 Dingue (todas as categorias): Bandeira branca com o símbolo da classe Dingue;
- 05.4 Optimist (todas as categorias): Bandeira branca com o símbolo da classe Optimist;

### 06 – AREAS DE REGATAS:

A Área de Regatas será a Lagoa Rodrigo de Freitas – Rio de Janeiro, RJ.

### 07 – PERCURSOS:

- 07.1 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas. Os ângulos entre as pernas ficarão a critério da CR.
- 07.2 A CR. poderá alterar o percurso, (linha de chegada), que será informado no quadro na popa do barco da CR.

### 08 – MARCAS DE PERCURSO:

- 08.1 Marcas de percurso serão bóias infláveis de cor laranja.
- 08.2 As marcas de partida e de chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia flutuante de cor amarela.

- 09.3** O barco da comissão de Regata sinalizando a mudança de uma perna do percurso é marca, conforme determinado na instrução 12.2.

#### **09 – PARTIDA:**

- 09.1** As regatas terão as partidas conforme a Regra 26, com o sinal de atenção dado 5 minutos antes do sinal de partida.
- 09.2** A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR, na extremidade de boreste da linha e a marca de partida na extremidade de bombordo.
- 09.3** Os barcos para os quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.
- 09.4** Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
- 09.5** O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

#### **10 – MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:**

- 10.1** Para mudar a posição da marca da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.
- 10.2** Os barcos deverão passar entre o barco da Comissão de Regata que sinaliza a mudança de percurso e a marca que está em suas proximidades, deixando a marca por bombordo e o barco da Comissão de Regata por boreste. Isto modifica a regra 28.1.

#### **11 – CHEGADA:**

- 11.1** A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR, em uma extremidade e a marca de chegada na outra extremidade conforme anexo 1.
- 11.2** O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

#### **12 – LIMITES DE TEMPO:**

- 12.1** O limite de tempo para cada regata será de 120 minutos.
- 12.2** Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 (vinte) minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

#### **13 – PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:**

- 13.1** Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.
- 13.2** O prazo de protesto será de 30 (trinta) minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata. O mesmo prazo de protesto se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata e da Comissão de Protesto sobre incidentes que observou na área de regata e para pedidos de reparação. Isto modifica a regra 61.3 e 62.2.
- 13.3** Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas em local na data e hora constantes dos avisos.
- 13.4** Avisos de protestos da Comissão de Regatas ou da Comissão de Protesto serão afixados para informação dos barcos, conforme regra 61.1(b).
- 13.4** Infrações às instruções 11.3, 18 e 22 não serão motivos de protesto por um barco. Isto modifica a regra 60.1(a). A punição por tais infrações poderá ser menor que uma desclassificação se a Comissão de Protestos assim decidir.
- 13.4** Um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue não mais de 30 (trinta) minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão. Isto modifica a regra 66.
- 13.4** Haverá um primeiro julgamento por arbitragem, com penalidade de 15% do número de inscritos.

#### **14 – PONTUAÇÃO**

- É requerido que 1 (uma) regata deva ser completada para que se constitua a série.
- a) Quando até 3 (três) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

b) Quando 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

#### **15 – MEDIDAS DE SEGURANÇA:**

Um barco que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

#### **16 – BARCOS OFICIAIS:**

Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira: bandeira de cor laranja com CR escrito em preto.

#### **17 – PRÊMIOS:**

**17.1** Prêmios serão conferidos da seguinte maneira:

Optimist Veterano	1° ao 3° Lugar Geral
Optimist Estreante	1° ao 3° Lugar Geral
Laser 4.7	1° Lugar Geral
Laser Radial	1° Lugar Geral
Laser Standard	1° Lugar Geral
Dingue Veterano	1° Lugar Geral
Dingue Estreante	1° Lugar Geral
Snipe	1° Lugar Geral

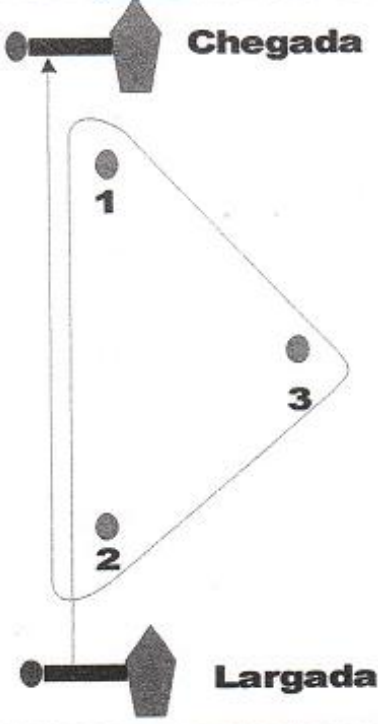
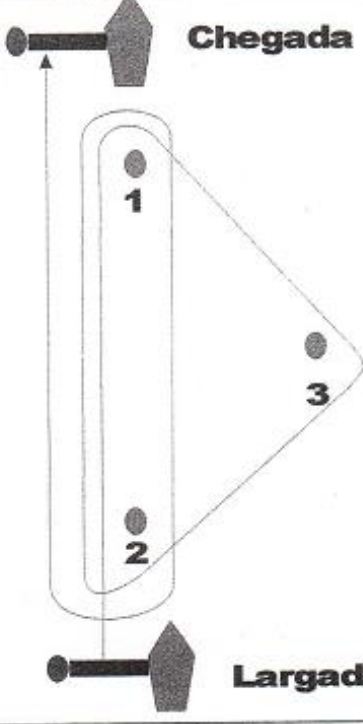
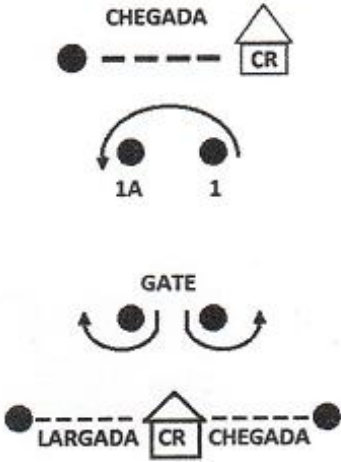
**17.2** A premiação será após o encerramento do prazo de protesto.

#### **18 – ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completada.

# Anexo 1

## DESCRIÇÃO DOS PERCURSOS

<b>Percurso 1</b> <b>Triangular Invertido (Reduzido)</b> <b>Partida - 1 - 3 - 2 - Chegada</b>	<b>Percurso 2</b> <b>Triangular Invertido (Olimpico)</b> <b>Partida - 1 - 3 - 2 - 1 - 2 - Chegada</b>
	
<b>Percurso 3</b> <b>BARLA - SOTA</b>	
 <p data-bbox="592 1794 1082 2029"> <b>BS2 LARGADA 1 - 1A CHEGADA</b>  <b>BS3 LARGADA 1 - 1A GATE - CHEGADA</b>  <b>BS4 LARGADA 1 - 1A GATE</b>  <b>1 - 1A CHEGADA</b>  <b>BS5 LARGADA 1 - 1A GATE</b>  <b>1 - 1A GATE - CHEGADA</b>  <b>BS6 LARGADA 1 - 1A GATE</b>  <b>1 - 1A GATE 1 - 1A CHEGADA</b> </p>	